



誰もがクリエイターになれる 音楽共創プラットフォーム

背景

誰もが一度は抱くであろう夢

「音楽をつくりたい」

しかし、近年の音楽制作ソフトには2つの壁が...

- DAW : 高機能だが高難度。「複雑すぎる壁」
- AI生成 : 低難度だが「創作」とはいえない。「味気ない壁」

私たちは挫折した...

∴ 語学学習のDuolingoのような「優しい入口」が音楽制作にも必要



音楽をつくりたい
けど全くわからない

私()の望み:

- ・初心者でも参入しやすく、続けやすい環境
- ・誰でも自分の想像を形にできる
→ ぎこちないものを作っても良い
- ・個人のクセやテイストを大事に
- ・通学中などのスキマ時間にスマホでできる

ターゲット設定

ゲームやSNSで聞く音楽を通して

「音楽が好きだ!」

「音楽をつくりたい!」

と思っはいるが、忙しくて
なかなか機会をつかめない人たち
特に、ショート動画をよく見る若者世代



あなたのことも

スマホ向け設計



スマホ片手で操作可能
なシンプルさ

制作曲に対する制限

秒数制限 15秒

トラック数制限 4トラック



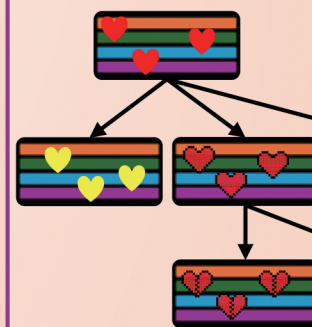
→ こだわりすぎ防止(音楽制作の成功体験を保証)

Chain



他の楽曲と自分の楽曲を繋ぎ合わせ、曲を長くすることが可能!

Remix



投稿された楽曲を
アレンジ可能!
(楽曲投稿時に可否確認)

3つのモード

1. 創作モード

すべての根幹

自分だけの楽曲を制作
RemixやChainもこのモードで実施

- ・自分だけの楽曲を投稿して
Remix, Chainによる変貌を観察
- ・人の曲の可能性を自分が広げる

2. 学習モード

クリエイターとしての成長

学べる { アプリの使い方
音楽制作の知識

学びを通して
より良いコンテンツを配信できる
クリエイターに

3. 対戦モード(1試合3分)

コピーモード

4vs4

カジュアルなチーム対戦
投稿された楽曲から
ランダムにテーマ曲が選ば
れ、それを模倣して勝負

即興Remixモード

9人対戦 or 1v1

個人勝負のレート対戦
投稿された楽曲から
ランダムにテーマ曲が選ば
れ、それをRemixして勝負

1. 創作画面の着せ替え



事業化構想

音楽に合わせて
ノってくれる動物 →
「メイト」を導入



2. 有料メイト



3. 有料音源

創作モード内で使える
追加音源の購入

4. シーズンパス

プレミアムな待遇や
シーズン限定着せ替え・
メイト・追加音源を入手

実現への思い

著作権保護やRemix勝負の勝
敗決定法など、様々な課題は
残っていますが、私はそれをぶ
ち破って最高のアプリとコミュニ
ティをつくりたいです。面白そうと
思ったらぜひ、右のホームペー
ジから連絡待ってます!

ホーム
ページも見てね
(是非!)

